



POLSKA UNIA KARATE TRADYCYJNEGO

Polska Unia Karate Tradycyjnego

ul. Grunwaldzka 15D, 32-005 Niepołomice
www.pukt.pl

MISTRZOSTWA POLSKI POLSKIEJ UNII KARATE TRADYCYJNEGO w kategorii dzieci

12 czerwca 2022 r., Lublin

DATA: 12 czerwca 2022 r. (niedziela)
MIEJSCE: Hala Sportowo-Widowiskowa Globus, ul. Kazimierza Wielkiego 8, Lublin
ORGANIZATOR: Polska Unia Karate Tradycyjnego
Akademia Karate Daniela Iwanka, Klub Karate Tradycyjnego Chidori

Program

sobota, 11 czerwca 2022

18.30 zbiórka na schodach przy zamku, krótki trening i przemarsz na Plac Litewski – uroczyste otwarcie, prezentacja ekip.

niedziela, 12 czerwca 2022

9.00 rozpoczęcie zawodów

18.00 planowane zakończenie zawodów

Szczegółowy harmonogram startów poszczególnych grup wiekowych zostanie ustalony na tydzień przed zawodami i wysłany do klubów.

REGULAMIN MISTRZOSTW POLSKI PUKT

KONKURENCJE	
KATA INDYWIDUALNE	KATA DRUŻYNOWE
KUMITE INDYWIDUALNE	EN-BU

GRUPY	
Grupa A - DZIECI (7 lat i młodsi) ur. 2015 i później	Grupa B - DZIECI (8, 9 lat) ur. 2014, 2013
Grupa C - DZIECI (10, 11 lat) ur. 2012, 2011	Grupa D - DZIECI (12, 13 lat) ur. 2010, 2009

KATA INDYWIDUALNE <i>(dziewcząt i chłopców)</i>			
Grupa A (7 lat i młodsi) ur. 2015 i później	Grupa B (8, 9 lat) ur. 2014, 2013	Grupa C (10, 11 lat) ur. 2012, 2011	Grupa D (12, 13 lat) ur. 2010, 2009
w 3 grupach stopni:	w 6 grupach stopni:	w 6 grupach stopni:	w 6 grupach stopni:
9-8 kyu, 7 kyu, 6 kyu <i>i wyższe.</i>	9-8 kyu, 7 kyu, 6 kyu, 5 kyu, 4 kyu.	9-8 kyu, 7 kyu, 6 kyu, 5 kyu, 4 kyu.	9-8 kyu, 7 kyu, 6 kyu, 5 kyu, 4 kyu.
Eliminacje-Półfinał-Finał: Kata HEIAN.	Eliminacje-Półfinał-Finał: Kata HEIAN.	Eliminacje-Półfinał-Finał: Kata HEIAN.	Eliminacje-Półfinał-Finał: Kata HEIAN.
	3-1 kyu. Eliminacje-Półfinał: Kata HEIAN.	3-1 kyu. Eliminacje: Kata HEIAN.	3-1 kyu. Eliminacje: Bassai Dai, Ji-On, Kan-Ku Dai
	Finał: Bassai Dai, Ji-On, Kan-Ku Dai – do wyboru.	Półfinał-Finał: Bassai Dai, Ji-On, Kan-Ku Dai, En-Pi – do wyboru (<i>finał inne kata</i> (TOKUI-KATA).	Półfinał-Finał: Bassai Dai, Ji-On, Kan-Ku Dai, En-Pi – do wyboru (<i>finał inne kata</i> (TOKUI-KATA).
Kata dopasowane do niższego stopnia. Zapowiada sędzia.	Kata dopasowane do niższego stopnia. Zapowiada sędzia.	Kata dopasowane do niższego stopnia. Zapowiada sędzia.	Kata dopasowane do niższego stopnia. Zapowiada sędzia do 4 kyu.
Ocena: system chorągiewkowy. Repasaże.	Ocena: system chorągiewkowy. Repasaże.	Ocena: system chorągiewkowy. Repasaże.	Ocena (do 4 kyu): system chorągiewkowy. Repasaże.

KUMITE INDYWIDUALNE

(dziewcząt i chłopców)

Grupa A, B, C, D (9-8 kyu) Grupa A, B, C, D (7 kyu) Grupa B, C, D (6 kyu) Grupa A (6 kyu i wyższe) Grupa B (5-4 kyu)	Grupa C, D (5-4 kyu) Grupa B, C (3-1 kyu)	Grupa D (3-1 kyu)
<p>Kihon Ippon Kumite Bez ochraniacza! ATAK:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Oi zuki jodan x1 2. Oi zuki chudan x1 3. Maegeri chudan x1 4. Mawashigeri jodan x1 (od 6 kyu) <p><i>* pozycja hidari zenkutsu-dachi.</i></p> <p>OBRONA:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Age-uke / Gyakuzuki 2. Soto-uke / Gyakuzuki 3. Gedan-barai / Gyakuzuki 4. Uchi-uke / Gyakuzuki (od 6 kyu) <p><i>* pozycja hidari lub migi zenkutsu-dachi.</i></p> <p>Ocena: punkt techniczny wazari (4). Repasaże.</p> <p>W sytuacji remisu – wskazanie bez dogrywki - system chorągiewkowy.</p>	<p>Jiyu Ippon Kumite Ochraniacze Obowiązkowe! ATAK:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Kizamizuki jodan x1 2. Gyakuzuki chudan x1 3. Maegeri chudan x1 4. Ushirogeri chudan x1 <p><i>* pozycja hidari zenkutsu-dachi.</i> <i>* wykonanie ataku do 10 sekund.</i></p> <p>OBRONA: GO-NO-SEN - dowolny kontratak</p> <p><i>* pozycja hidari lub migi zenkutsu-dachi.</i></p> <p>Grupa C (3-1 kyu) w FINALE Ko-Go Kumite.</p> <p>Ocena: punkt techniczny wazari (4) ippon (10), według zasad Ko-Go Kumite. Repasaże.</p> <p>W sytuacji remisu – wskazanie bez dogrywki - system chorągiewkowy.</p>	<p>Ko-Go Kumite Ochraniacze Obowiązkowe! ATAK: - według zasad Ko-Go Kumite.</p> <p><i>* pozycja dowolna</i></p> <p>OBRONA: - według zasad Ko-Go Kumite.</p> <p><i>* pozycja dowolna</i></p> <p>Grupa D w FINALE Jiyu Kumite (wolna walka).</p> <p>Ocena: punkt techniczny wazari (4) ippon (10), według zasad Ko-Go Kumite. Repasaże.</p> <p>W sytuacji remisu – wskazanie bez dogrywki - system chorągiewkowy.</p>

Kihon Ippon Kumite.

Bez ochraniacza!

ATAK:

1. Oi zuki jodan x1
2. Oi zuki chudan x1
3. Maegeri chudan x1
4. Mawashigeri jodan x1 (**od 6 kyu**)

* można zmierzyć dystans tylko poprzez położenie dłoni (palców dłoni) wyprostowanych rąk na ramieniu osoby broniącej się.

* **atak** z pozycji **hidari zenkutsu-dachi** według kolejności wykonania 1,2,3 i 4 (od 6 kyu).

ATAKUJĄCY ZAPOWIADA i WYKONUJE *ATAK DOPIERO PO POTWIERDZENIU „OSS” przez OBRONĘ.

Każda zła kolejność ataku – punkt karny (Kei-koku).

Każdy zły *atak – punkt karny (Kei-koku).

W przypadku stwierdzenia kontaktu – ustalenie okoliczności i sankcji według przepisów KUMITE.

OBRONA:

1. Age-uke / Gyakuzuki
2. Soto-uke / Gyakuzuki
3. Gedan-barai / Gyakuzuki
4. Uchi-uke / Gyakuzuki (**od 6 kyu**)

* **obrona** oczekuje na atak w pozycji yoi-dachi **bez przygotowanego bloku**, (*kontratak) wykonywany jest tylko na strefę **chudan GYAKU-ZUKI** z pozycji **hidari** lub **migi** zenkutsu-dachi.

Każdy zły *kontratak – punkt karny (Kei-koku).

W przypadku stwierdzenia kontaktu – ustalenie okoliczności i sankcji według przepisów KUMITE.

Ocena: punkt techniczny wazari (4).

W sytuacji remisu – wskazanie bez dogrywki - system chorągiewkowy. Repasaże.

Jiyu Ippon Kumite.

Ochroniacze Obowiązkowe! (według opisu warunki startu dla zawodników – ochroniacze).

ATAK:

1. Kizamizuki jodan x1
2. Gyakuzuki chudan x1
3. Maegeri chudan x1
4. Ushirogeri chudan x1

* czas wykonania ataku do 10 sekund (przekroczenie czasu – utrata szansy wykonania ataku).

* atak według kolejności wykonania 1,2,3,4 - atak z pozycji **hidari zenkutsu-dachi**.

* atak może zostać wykonany po rozbiciu gardy u osoby broniącej się, jednak technika ataku musi zostać wykonana, jako kontynuacja rozbicia. W przypadku braku kontynuacji ataku technika rozbicia będzie uznana, jako wykonany atak.

- bez zapowiedzi,

- bez straszenia,

(każda symulacja ataku wykonana akcją ciała lub ręką lub nogą – uznana będzie, jako wykonana akcja ataku),

- bez podcięć i przechwytów,

(pierwsza próba wykonania – upomnienie ustne, każda kolejna próba – punkt karny Kei-koku),

- po wykonanym ataku przejście do kamae – bez stosowania bloków.

(pierwsza próba wykonania bloku – upomnienie ustne, każda kolejna próba – punkt karny Kei-koku)

Każda zła kolejność ataku – punkt karny (Kei-koku).

Każdy zły atak (w tym inna pozycja niż hidari zenkutsu-dachi) – punkt karny (Kei-koku).

Każde wyjście poza strefę wyznaczającą pole walki – punkt karny (Jogai).

W przypadku stwierdzenia kontaktu – ustalenie okoliczności i sankcji według przepisów KUMITE.

OBRONA: GO-NO-SEN (po ataku przeciwnika)

* kontratak musi być poprzedzony blokiem lub zbiciem ataku, obrona z pozycji **hidari** lub **migi** zenkutsu-dachi.

* kontratak może zostać wykonany w przypadku przekroczenia dystansu (skrzyżowanie dłoni) przez atakującego, jednak tylko po uprzednim rozbiciu gardy bez przemieszczenia ciała w momencie rozpoczęcia rozbicia gardy.

Dozwolone kontrataki:

- dowolny kontratak.

- bez podcięć i przechwytów,

(pierwsza próba wykonania – upomnienie ustne, każda kolejna próba – punkt karny Kei-koku),

- bez ostentacyjnego wycofywania się uniemożliwiający wykonanie technik atakującemu.

(pierwsza próba wykonania – upomnienie ustne, każda kolejna próba – punkt karny Kei-koku),

Każde wyjście poza strefę wyznaczającą pole walki – punkt karny (Jogai).

Każdy wcześniejszy kontratak – punkt karny (Saki).

W przypadku stwierdzenia kontaktu – ustalenie okoliczności i sankcji według przepisów KUMITE.

Ocena: punkt techniczny wazari (4) ippon (10), według zasad Ko-Go Kumite.

W sytuacji remisu – wskazanie bez dogrywki - system chorągiewkowy. Repasaże.

Ko-Go Kumite. FINAŁ w grupie D - Jiyu Kumite.

Ochraniające Obowiązki! (według opisu warunki startu dla zawodników – ochraniające).

ATAK: według zasad Ko-Go Kumite.

OBRONA: według zasad Ko-Go Kumite.

* atak i obrona dowolna i pozycja.

FINAŁ w grupie **D rozgrywany** w formule **Jiyu Kumite** (wolna walka).

Ocena: punkt techniczny wazari (4) ippon (10), według zasad Ko-Go Kumite i w finale według zasad Jiyu Kumite. W sytuacji remisu – wskazanie bez dogrywki - system chorągiewkowy. Repasaże.

KONKURENCJE INDYWIDUALNE

1. W konkurencjach ocenianych przez wskazanie chorągiewkami rozgrywki będą prowadzone systemem pucharowym z repasażami.
2. Ilość zawodników z jednego klubu w jednej konkurencji w danej grupie stopni: bez ograniczeń.
3. Zawodnik **nie może** startować w tej samej konkurencji w różnych grupach wiekowych i stopni.
4. Chłopcy i dziewczęta startują oddzielnie.
5. W przypadku niewystarczającej liczby zawodników w danej grupie, zawodnicy zostaną dołączeni do innej grupy najbardziej zbliżonej do stopnia i wieku.
6. Kata indywidualne będą wykonywane parami do wysokości zaawansowania niższego stopnia, zarówno w eliminacjach jak i w finałach.
7. W grupie D (3-1 kyu), ocena systemem punktowym (**od ćwierć finału**).

KATA DRUŻYNOWE

Grupa A i Grupa B (9 lat i młodsi)	Grupa C i Grupa D (10, 11, 12, 13 lat)
<p>Kata drużynowe dzieci (MIX). (zespół dziewczęta lub chłopcy lub mieszany).</p> <p>w 2 grupach stopni: 9-7 kyu, 6 kyu i wyższe.</p> <p>Ocena: system chorągiewkowy.</p> <p>Eliminacje-Półfinał-Finał: Kata HEIAN. Jedno kata FINAŁ BUNKAI grupy 6 kyu i wyższe.</p> <p>* zawodnik z niższym stopniem może zostać dołączony do grupy wyższych stopni.</p>	<p>Kata drużynowe dziewcząt. Kata drużynowe chłopców.</p> <p>w 3 grupach stopni: 9-7 kyu, 6-4 kyu, 3-1 kyu.</p> <p>Ocena (do 4 kyu): system chorągiewkowy. Ocena (3-1 kyu): system punktowy.</p> <p>Eliminacje-Półfinał-Finał: Kata HEIAN, Bassai Dai, Ji-On, Kan-Ku Dai, En-Pi. Jedno kata. FINAŁ BUNKAI grupy 6-4 kyu i 3-1 kyu.</p> <p>* zawodnik z niższym stopniem może zostać dołączony do grupy wyższych stopni.</p>
* zawodnik może wystartować tylko w jednej drużynie i jednej grupie wiekowej.	

EN-BU

Grupa A i Grupa B (9 lat i młodsi)	Grupa C i Grupa D (10, 11, 12, 13 lat)
<p>EN-BU (MIX). (zespół dziewczęta lub chłopcy lub mieszany).</p> <p>w 2 grupach stopni: 9-7 kyu, 6 kyu i wyższe.</p> <p>Ocena: system chorągiewkowy.</p> <p>* gong w 55 sek. i w 65 sek.; poza czasem kara.</p> <p>* zawodnik z niższym stopniem może zostać dołączony do grupy wyższych stopni.</p>	<p>EN-BU (dziewczyna/chłopiec). EN-BU (chłopiec/chłopiec).</p> <p>w 3 grupach stopni: 9-7 kyu, 6-4 kyu, 3-1 kyu.</p> <p>Ocena (do 4 kyu): system chorągiewkowy. Ocena (3-1 kyu): system punktowy.</p> <p>* gong w 55 sek. i w 65 sek.; poza czasem kara.</p> <p>* zawodnik z niższym stopniem może zostać dołączony do grupy wyższych stopni.</p>
* zawodnik może wystartować tylko w jednej grupie wiekowej.	

WARUNKI STARTU DLA ZAWODNIKÓW:

1. **Odpowiedni wiek:** wg wymienionych roczników (liczy się rok urodzenia).
2. **Odpowiedni stopień** zarejestrowany w PUKT.
3. **Wszyscy zawodnicy bez względu na wiek zobowiązani są posiadać ważną licencję członkowską PUKT.**
4. **Aktualne badania lekarskie (według obowiązującej ustawy) od lekarza specjalisty w zakresie medycyny sportowej lub posiadającego certyfikat Polskiego Towarzystwa Medycyny Sportowej lub lekarza podstawowej opieki zdrowotnej.**
6. **Ubezpieczenie NNW.**

Uwaga!

Zgodnie z Art. 38. ust. 1. oraz ust. 2. ustawy o sporcie z dnia 25 czerwca 2010 r. (Dz. U. Nr 127, poz. 857) obowiązek zapewnienia ubezpieczenia NNW zawodnikowi uczestniczącemu we współzawodnictwie sportowym organizowanym przez polski związek sportowy spoczywa na klubie sportowym.

7. **Posiadanie pisemnej zgody prawnego opiekuna na start w zawodach.**
8. **Ochraniacze.**

Kihon Ippon KUMITE	Jiyu Ippon / Ko-Go / Jiyu KUMITE
wszystkie grupy wiekowe BEZ OCHRANIACZY	wszystkie grupy wiekowe OCHRANIACZE na zęby od grupy D dodatkowe OCHRANIACZE na krocze u chłopców/mężczyzn i na piersi u dziewcząt/kobiet. Ochraniacze muszą być założone bez względnie pod karate-gi. Zawodnicy bez wymaganych ochraniaczy nie będą dopuszczeni do startu.

9. **Bezpieczeństwo startujących.**

Każdy zawodnik startujący w konkurencji KUMITE podczas jej rozgrywania **nie może mieć na sobie:**

- długich paznokci u rąk i nóg, muszą być krótko obcięte w przeciwnym wypadku zawodnik nie będzie dopuszczony do startu w konkurencji KUMITE,
- pierścionków, łańcuszków, kolczyków, okularów, zegarków, spinek i wsuwek do włosów (*lub innych twardych przedmiotów upiętych we włosach*), ortez (*lub innych twardych usztywniaczy kończyn lub części ciała, oprócz dopuszczonych przez komisję medyczną zawodów*).

10. **Dokonanie opłaty startowej.**

11. **Podpisanie przez kierownika ekipy/klubu oświadczenia organizatora zawodów o posiadania przez zawodników startujących ubezpieczenia NNW, aktualnych badań lekarskich, zgody na upowszechnianie wizerunku, RODO oraz oświadczenia Covid.**

WARUNKI STARTU DLA KLUBÓW:

Posiadanie przez klub **WAŻNEJ NA ROK 2022 LICENCJI UPRAWNIAJĄCEJ DO UDZIAŁU WE WSPÓLZAWODNICTWIE SPORTOWYM.**

Koszt licencji: 300 zł
Konto PUKT: 41 1050 1445 1000 0090 8083 7249

WARUNKI DLA TRENERA (COACHA):

1. Coach musi posiadać rekomendację (nie ma obowiązku posiadania stopnia DAN) władz klubu, który prezentuje w formie pisemnej, którą składa do biura zawodów bądź przesyła skanem na adres e-mail organizatora.
2. W czasie zawodów 1 coach na 10 zawodników musi być ubrany w karate-gi lub dres klubowy oraz założony specjalny identyfikator przekazany przez organizatora (tylko osoby tak przygotowane będą mogły wejść w strefę rozgrywania zawodów).

ZAPISY I PŁATNOŚCI:

UWAGA: Zapisy zostaną uruchomione 02.05.2022r. i potrwać do 31.05.2022.

Zapisy odbywają się poprzez PUKT FIGHT. Instrukcja jak zgłosić zawodników znajduje się na stronie <https://fght.pukt.pl/help/sign-pukt>.

W razie problemów zapytania prosimy kierować na system@pukt.pl.

OPLATY:

L.p.	Termin zgłoszenia	Wysokość opłaty startowej dla zawodników i klubów spełniających wymagane warunki
I termin	do 23 maja 2022	Konkurencja indywidualna: 60 zł/osoba Konkurencja drużynowa: 80 zł /drużyna
II termin	do 31 maja 2022	Konkurencja indywidualna: 80 zł/osoba Konkurencja drużynowa: 100 zł /drużyna

OPLATY:

Opłat startowych prosimy dokonywać przelewem na konto PUKT:

Polska Unia Karate Tradycyjnego
nr konta: 41105014451000009080837249
ul. Grunwaldzka 15D, 32-005 Niepołomice

W tytule płatności należy wpisać „MP2022/Nazwa Klubu”

Plik z potwierdzeniem płatności jako dokument w formacie pdf należy dołączyć do zgłoszenia w systemie **PUKT Fight** za pośrednictwem www.system.pukt.pl/.

lub

Oplaty startowe dokonujemy za pośrednictwem PUKT Fight.

- A. W dniu rozpoczęcia zawodów nie będą przyjmowane zgłoszenia i nie będzie możliwości uzupełniania braków.
- B. Nie przewiduje się zawrotów opłaty startowej w przypadku rezygnacji ze startu w zawodach.
- C. **Rejestracji na zawody (sprawdzenie list startowych, oceny formalnej) dokonują kierownicy ekip poprzez przesłanie skanem na adres e-mail: biuro@pukt.pl następującej dokumentacji: ostateczna lista zawodników, oświadczenia organizatorowi zawodów o spełnieniu posiadania przez zawodników startujących ubezpieczenia NNW i aktualnych badań lekarskich, RODO i zgoda na udostępnianie wizerunku. Wszystkie dokumenty zostaną do Państwa rozesłane oraz będą do pobrania na stronie www.pukt.pl.**