



POLSKA UNIA KARATE TRADYCYJNEGO

Akademia BUDO i Rozwoju Osobowości
65-082 Zielona Góra, ul. Spółdzielcza 6/8
www.abiro.zgora.pl #abiroakademia

zrzeszona w
Polskiej Unii Karate Tradycyjnego
Polskim Związku Kendo

Midoriyama CUP - 2023

II Ogólnopolski Turniej Karate

DATA: 26 marca 2023 r. (niedziela)

MIEJSCE: **Hala do Koszykówki**
Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji, ul. Amelii 19, Zielona Góra (65-147)

ORGANIZATOR: **Akademia BUDO i Rozwoju Osobowości** tel. 693443865,
abiro@abiro.zgora.pl, www.abiro.zgora.pl, #abiroakademia

PROGRAM:

25 marca (sobota)

- godz. 20:00 - 22:00 Przyjazd i rejestracja ekip (biuro zwodów).

26 marca (niedziela) MCUP-2023 – II Ogólnopolski Turniej Karate

- godz. 09:00 - 10:00 Przyjazd i rejestracja ekip (biuro zwodów),
- godz. 10:00 - 10:15 Ceremonia Otwarcia (prezentacja ekip),
- godz. 10:15 - 10:30 Wspólna rozgrzewka,
- godz. 10:30 - 18:00 Przeprowadzenie zawodów w konkurencjach indywidualnych i drużynowych wszystkich grupy.

Szczegółowy harmonogram startów poszczególnych grup wiekowych zostanie ustalony na tydzień przed Turniejem i wysłany do klubów.

REGULAMIN

Midoriyama CUP – 2023 – II Ogólnopolski Turniej Karate

| KONKURENCJE | |
|-----------------------|-------------------|
| KIHON – PIERWSZY KROK | KATA INDYWIDUALNE |
| KUMITE INDYWIDUALNE | KATA DRUŻYNOWE |

| GRUPY | |
|---|--|
| Grupa A - DZIECI (7 lat i młodsi) ur.2016 i później | Grupa B - DZIECI (8, 9 lat) ur.2015, 2014 |
| Grupa C - DZIECI (10, 11 lat) ur.2013, 2012 | Grupa D - DZIECI (12, 13 lat) ur.2011, 2010 |
| JUNIOR MŁODSZY: 14-15 lat (ur.2009, 2008) | JUNIOR: 16-17 lat (ur.2007, 2006) |
| MŁODZIEŻOWIEC: 18-20 lat (ur.2005- 2003) | SENIOR: 21 lat i starsi (ur. 2002 i wcześniej) |

| KIHON – PIERWSZY KROK | | | |
|---|--------------------------------------|--|--|
| Grupa A (7 lat i młodsi) ur. 2016 i później | Grupa B (8, 9 lat) ur. 2015, 2014 | Grupa C (10, 11 lat) ur. 2013, 2012 | Grupa D (12, 13 lat) ur. 2011, 2010 |
| początkujący i białe pasy 9 kyu: | | | |
| Pozycja: Heiko dachi, Techniki wykonywane w miejscu: | | | |
| 1. Choku zuki x 5 2. Age uke x 5 3. Mae geri x 5 | | | |
| Ocena: system chorągiewkowy. System pucharowy z repasażami 2 trzecie miejsca. <u>Zawodnicy z 9 kyu mogą także wystartować w konkurencji KATA.</u> | | | |

| KATA INDYWIDUALNE (dziewcząt i chłopców) | | | |
|---|---|---|---|
| Grupa A (7 lat i młodsi) ur. 2016 i później | Grupa B (8, 9 lat) ur. 2015, 2014 | Grupa C (10, 11 lat) ur. 2013, 2012 | Grupa D (12, 13 lat) ur. 2011, 2010 |
| w 3 grupach stopni: | w 6 grupach stopni: | w 6 grupach stopni: | w 6 grupach stopni: |
| 9-8 kyu, 7 kyu, 6 kyu i wyższe. | 9-8 kyu, 7 kyu, 6 kyu, 5 kyu, 4 kyu. | 9-8 kyu, 7 kyu, 6 kyu, 5 kyu, 4 kyu. | 9-8 kyu, 7 kyu, 6 kyu, 5 kyu, 4 kyu. |
| Eliminacje-Półfinał-Finał: Kata HEIAN. | Eliminacje-Półfinał-Finał: Kata HEIAN. | Eliminacje-Półfinał-Finał: Kata HEIAN. | Eliminacje-Półfinał-Finał: Kata HEIAN. |
| Kata dopasowane do niższego stopnia. Zapowiada sędzia. | Kata dopasowane do niższego stopnia. Zapowiada sędzia. | Kata dopasowane do niższego stopnia. Zapowiada sędzia. | Kata dopasowane do niższego stopnia. Zapowiada sędzia. |
| Ocena: system chorągiewkowy. Repasaże. | Ocena: system chorągiewkowy. Repasaże. | Ocena: system chorągiewkowy. Repasaże. | Ocena: system chorągiewkowy. Repasaże. |

| | | | |
|--|--|--|---|
| | <p>3-1 kyu.</p> <p>Eliminacje-Półfinał: Kata HEIAN. Zapowiada sędzia.</p> <p>Final: Bassai Dai, Ji-On, Kan-Ku Dai, En-Pi. <u>Zapowiada zawodnik.</u></p> <p>Ocena: system chorągiewkowy. Repasaże.</p> | <p>3-1 kyu.</p> <p>Eliminacje-Półfinał: Kata HEIAN. Zapowiada sędzia.</p> <p>Final: Bassai Dai, Ji-On, Kan-Ku Dai, En-Pi. <u>Zapowiada zawodnik.</u></p> <p>Ocena: system chorągiewkowy. Repasaże.</p> | <p>3-1 kyu.</p> <p>Eliminacje: Bassai Dai, Ji-On, Kan-Ku Dai. <u>Zapowiada zawodnik.</u></p> <p>Półfinał-Finał: Bassai Dai, Ji-On, Kan-Ku Dai, En-Pi. <u>Zapowiada zawodnik.</u> (w finale inne kata)</p> <p>Ocena: <u>system punktowy od</u> <u>ćwierć finału.</u></p> |
|--|--|--|---|

| KUMITE INDYWIDUALNE (dziewcząt i chłopców) | | |
|--|--|---|
| <p>Grupa A, B, C, D (9-8 kyu) Grupa A, B, C, D (7 kyu) Grupa A (6 kyu i wyższe) Grupa B, C, D (6 kyu) Grupa B (5 kyu), Grupa B (4 kyu)</p> | <p>Grupa C (5 kyu) Grupa C (4 kyu) Grupa C (3-1 kyu)</p> | <p>Grupa D (3-1 kyu)</p> |
| <p>Kihon Ippon Kumite Bez ochraniacza! ATAK:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Oi zuki jodan x1 2. Oi zuki chudan x1 3. Maegeri chudan x1 4. Mawashigeri jodan x1 (od 6 kyu) <p><i>* pozycja hidari zenkutsu-dachi.</i></p> <p>OBRONA: GO-NO-SEN</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Age-uke / Gyakuzuki 2. Soto lub Uchi-uke / Gyakuzuki 3. Gedan-barai / Gyakuzuki 4. Uchi-uke / Gyakuzuki (od 6 kyu) <p><i>* pozycja hidari lub migi zenkutsu-dachi.</i></p> <p>Ocena: punkt techniczny wazari. Repasaże.</p> | <p>Jiyu Ippon Kumite Ochroniacze Obowiązkowe! ATAK:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Kizamizuki jodan x1 2. Gyakuzuki chudan x1 3. Maegeri chudan x1 4. Mawashigeri jodan x1 5. Ushirogeri chudan x1 <p><i>* pozycja hidari zenkutsu-dachi.</i> <i>* wykonanie ataku do 10 sekund.</i></p> <p>OBRONA: GO-NO-SEN - dowolny kontratak</p> <p><i>* pozycja hidari lub migi zenkutsu-dachi.</i></p> <p>Ocena: punkt techniczny wazari. Repasaże.</p> | <p>Ko-Go Kumite Ochroniacze Obowiązkowe! ATAK: - według zasad Ko-Go Kumite.</p> <p><i>* pozycja dowolna.</i></p> <p>OBRONA: - według zasad Ko-Go Kumite.</p> <p><i>* pozycja dowolna.</i></p> <p>Ocena: według zasad Ko-Go Kumite. Repasaże.</p> |
| <p>W sytuacji remis – wskazanie bez dogrywki - system chorągiewkowy.</p> | <p>Grupa C (3-1 kyu) w FINALE Ko-Go Kumite.</p> <p>Ocena: według zasad Ko-Go Kumite.</p> <p>W sytuacji remis – wskazanie bez dogrywki - system chorągiewkowy.</p> | <p>Grupa D w FINALE Jiyu Kumite (wolna walka).</p> <p>Ocena: według zasad Jiyu Kumite.</p> <p>W sytuacji remis – wskazanie bez dogrywki - system chorągiewkowy.</p> |

KATA INDYWIDUALNE

(junior młodszy, junior)

| JUNIOR MŁODSZY: 14-15 lat (ur.2009, 2008) | JUNIOR: 16-17 lat (ur. 2007, 2006) |
|---|---|
| w 3 grupach stopni: | w 3 grupach stopni: |
| 9-7 kyu, 6-4 kyu. Eliminacje-Półfinal-Final: Kata HEIAN. <u>Zapowiada zawodnik.</u> Ocena: system chorągiewkowy. Repasaże. | 9-7 kyu, 6-4 kyu. Eliminacje-Półfinal-Final: Kata HEIAN. <u>Zapowiada zawodnik.</u> Ocena: system chorągiewkowy. Repasaże. |
| 3 kyu-dan. Eliminacje: Bassai Dai, Ji-On, Kan-Ku Dai, En-Pi. <u>Zapowiada zawodnik.</u> Ocena: system chorągiewkowy. Półfinal-Final: Dowolne kata mistrzowskie, inne niż w eliminacjach. (TOKUI-KATA). <u>Zapowiada zawodnik.</u> Ocena: system punktowy. | 3 kyu-dan. Eliminacje: Bassai Dai, Ji-On, Kan-Ku Dai, En-Pi. <u>Zapowiada zawodnik.</u> Ocena: system chorągiewkowy. Półfinal-Final: Dowolne kata mistrzowskie, inne niż w eliminacjach. (TOKUI-KATA). <u>Zapowiada zawodnik.</u> Ocena: system punktowy. |

KATA INDYWIDUALNE

(młodzieżowiec, senior)

| MŁODZIEŻOWIEC: 18-20 lat (ur.2005- 2003) | SENIOR: 21 lat i starsi (ur. 2002 i wcześniej) |
|---|--|
| w 3 grupach stopni: | w 3 grupach stopni: |
| 9-7 kyu, 6-4 kyu. Eliminacje-Półfinal-Final: Kata HEIAN. <u>Zapowiada zawodnik.</u> Ocena: system chorągiewkowy. Repasaże. | 9-7 kyu, 6-4 kyu. Eliminacje-Półfinal-Final: Kata HEIAN. <u>Zapowiada zawodnik.</u> Ocena: system chorągiewkowy. Repasaże. |
| 3 kyu-dan. Eliminacje: Bassai Dai, Ji-On, Kan-Ku Dai, En-Pi. <u>Zapowiada zawodnik.</u> Ocena: system punktowy. Final: Dowolne kata mistrzowskie, inne niż w eliminacjach. (TOKUI-KATA). <u>Zapowiada zawodnik.</u> Ocena: system punktowy. | 3 kyu-dan. Eliminacje: Dowolne kata mistrzowskie. Final: Dowolne kata mistrzowskie, inne niż w eliminacjach. (TOKUI-KATA). <u>Zapowiada zawodnik.</u> Ocena: system punktowy. |

KUMITE INDYWIDUALNE

(junior młodszy, junior, młodzieżowiec, senior)

| (9-7 kyu) | (6-4 kyu) | (3 kyu-dan) |
|---|---|--|
| <p>Kihon Ippon Kumite Bez ochraniacza! ATAK:</p> <ol style="list-style-type: none"> Oi zuki jodan x1 Oi zuki chudan x1 Maegeri chudan x1 <p><i>* pozycja hidari zenkutsu-dachi.</i></p> <p>OBRONA: GO-NO-SEN</p> <ol style="list-style-type: none"> Age-uke / Gyakuzuki Soto <i>lub</i> Uchi-uke / Gyakuzuki Gedan-barai / Gyakuzuki <p><i>* pozycja hidari lub migi zenkutsu-dachi.</i></p> <p>Ocena: punkt techniczny wazari. Repasaże.</p> <p>W sytuacji remisu – wskazanie bez dogrywki - system chorągiewkowy.</p> | <p>Jiyu Ippon Kumite Ochraniacze Obowiązkowe! ATAK:</p> <ol style="list-style-type: none"> Kizamizuki jodan x1 Gyakuzuki chudan x1 Maegeri chudan x1 Mawashigeri jodan x1 Ushirogeri chudan x1 <p><i>* pozycja hidari zenkutsu-dachi. * wykonanie ataku do 10 sekund.</i></p> <p>OBRONA: GO-NO-SEN - dowolny kontratak</p> <p><i>* pozycja hidari lub migi zenkutsu-dachi.</i></p> <p>Ocena: punkt techniczny wazari, ippon. Repasaże.</p> <p>W sytuacji remisu – wskazanie bez dogrywki - system chorągiewkowy.</p> | <p>Ko-Go Kumite, Jiyu Kumite Ochraniacze Obowiązkowe!</p> <p>Junior młodszy: <u>Eliminacje:</u> Ko-Go Kumite <u>Półfinał-Finał:</u> Jiyu Kumite</p> <p>Junior: <u>Eliminacje:</u> Ko-Go Kumite <u>Ćwierć-Półfinał-Finał:</u> Jiyu Kumite</p> <p>Młodzieżowiec: <u>Eliminacje-Finał:</u> Jiyu Kumite</p> <p>Senior: <u>Eliminacje-Finał:</u> Jiyu Kumite</p> <p>Ocena: punkt techniczny wazari ippon, według zasad Ko-Go, Jiyu Kumite. Repasaże.</p> <p>W sytuacji remisu po dogrywce – wskazanie - system chorągiewkowy.</p> |

Kihon Ippon Kumite.

Bez ochraniacza!

ATAK:

- Oi zuki jodan x1
- Oi zuki chudan x1
- Maegeri chudan x1
- Mawashigeri jodan x1 (od 6 kyu)

** zawodnik może zmierzyć dystans poprzez położenie dłoni (palców dłoni) wyprostowanych rąk na ramieniu osoby broniącej się.*

** **atak** z pozycji **hidari** zenkutsu-dachi według kolejności wykonania 1,2,3 i 4 (od 6 kyu).*

ATAKUJĄCY ZAPOWIADA i WYKONUJE *ATAK DOPIERO PO POTWIERDZENIU „OSS” przez OBRONĘ.

Każda zła kolejność ataku – punkt karny (Kei-koku).

Każdy zły *atak – punkt karny (Kei-koku).

W przypadku stwierdzenia kontaktu – ustalenie okoliczności i sankcji według przepisów KUMITE.

OBRONA: GO-NO-SEN (po ataku przeciwnika)

1. Age-uke / Gyakuzuki
2. Soto *lub* Uchi-uke / Gyakuzuki
3. Gedan-barai / Gyakuzuki
4. Uchi-uke / Gyakuzuki (od 6 kyu)

* **obrona** oczekuje na atak w pozycji *yoi-dachi* **bez przygotowanego bloku**,

* **obrona** może wykonywać zejścia z linii ataku stosując „*hiraki-ashi*”, jednak ostatecznie kończąc kontratak w pozycji „*zenkutsu-dashi*”,

* **kontratak** wykonywany jest tylko na strefę **chudan GYAKU-ZUKI** z pozycji końcowej **hidari** lub **migi** *zenkutsu-dachi*.

Każdy zły *kontratak – punkt karny (Kei-koku).

W przypadku stwierdzenia kontaktu – ustalenie okoliczności i sankcji według przepisów KUMITE.

Ocena: punkt techniczny wazari.

W sytuacji remisu – wskazanie bez dogrywki - system chorągiewkowy. Repasaże.

Kihon Ippon Kumite

– punkty karne –

Wykonanie jakiegokolwiek błędu po raz pierwszy – upomnienie ustne.
Każdy jakikolwiek kolejny błąd – punkt karny „Kei-koku” – nie dotyczy sytuacji **kontakt**.

| ATAK | OBRONA |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> • zła pozycja – inna niż ustalona, inna strona, • wykonanie ataku za wcześnie (bez potwierdzenia przez obronę), • zła kolejność – inna niż ustalona, • zły atak – inna technika niż ustalona – strefa ataku i rodzaj techniki, • wycofanie się po ataku – brak możliwości przeprowadzenia kontrataku przez obronę, • technika blokująca - wykonanie techniki blokujące na kontratak. | <ul style="list-style-type: none"> • zła pozycja – inna niż ustalona, • wykonanie kontrataku za wcześnie (przed wykonaniem techniki przez atakującego) • zła kolejność – inna niż ustalona • zły kontratak – inna technika niż ustalona – strefa kontrataku, rodzaj techniki i obrony, • złe oczekiwanie na atak – inne niż ustalone. |
| <p>kontakt – przy wykonaniu techniki atakującej / kontratakującej (Keikoku / Chui / Han-soku)</p> | |

Jiyu Ippon Kumite.

| DZIECI (Grupa: C-D 5-4 kyu i C 3-1 kyu) | JUNIOR MŁODSZY - SENIOR |
|--|--|
| <p>Ochroniacze Obowiązkowe! (według opisu warunki startu dla zawodników – <i>ochraniacze</i>).</p> <p>ATAK:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Kizamizuki jodan x1 2. Gyakuzuki chudan x1 3. Maegeri chudan x1 4. Mawashigeri jodan x1 5. Ushirogeri chudan x1 | <p>Ochroniacze Obowiązkowe! (według opisu warunki startu dla zawodników – <i>ochraniacze</i>).</p> <p>ATAK:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Kizamizuki jodan x1 2. Gyakuzuki chudan x1 3. Maegeri chudan x1 4. Mawashigeri jodan x1 5. Ushirogeri chudan x1 |

* czas wykonania ataku do 10 sekund (przekroczenie czasu – utrata szansy wykonania ataku).

* atak według kolejności wykonania 1,2,3,4,5 - atak z pozycji **hidari** zenkutsu-dachi.

* atak może zostać wykonany po rozbiciu gardy u osoby broniącej się, jednak technika ataku musi zostać wykonana, jako kontynuacja rozbicia. W przypadku braku kontynuacji ataku technika rozbicia będzie uznana, jako wykonany atak.

- bez zapowiedzi,

- bez straszenia,

(każda symulacja ataku wykonana akcją ciała lub ręką lub nogą – uznana będzie, jako wykonana akcja ataku),

- bez podcięć i przechwyty,

(pierwsza próba wykonania – upomnienie ustne, każda kolejna próba – punkt karny Kei-koku),

- po wykonanym ataku przejście do kamae – bez stosowania bloków.

(pierwsza próba wykonania bloku – upomnienie ustne, każda kolejna próba – punkt karny Kei-koku)

Każda zła kolejność ataku – punkt karny (Kei-koku).

Każdy zły atak (w tym inna pozycja niż hidari zenkutsu-dachi) – punkt karny (Kei-koku).

Każde wyjście poza strefę wyznaczającą pole walki – punkt karny (Jogai).

W przypadku stwierdzenia kontaktu – ustalenie okoliczności i sankcji według przepisów KUMITE.

OBRONA: GO-NO-SEN (po ataku przeciwnika)

* kontratak musi być poprzedzony blokiem lub zbiciem ataku, obrona z pozycji **hidari** lub **migi** zenkutsu-dachi.

* kontratak może zostać wykonany w przypadku przekroczenia dystansu (skrzyżowanie dłoni) przez atakującego, jednak tylko po uprzednim rozbiciu gardy bez przemieszczenia ciała w momencie rozpoczęcia rozbicia gardy.

Dozwolone kontrataki:

- dowolny kontratak.

- bez podcięć i przechwyty,

(pierwsza próba wykonania – upomnienie ustne, każda kolejna próba – punkt karny Kei-koku),

- bez ostentacyjnego wycofywania się uniemożliwiający wykonanie technik atakującemu.

(pierwsza próba wykonania – upomnienie ustne, każda kolejna próba – punkt karny Kei-koku),

Każde wyjście poza strefę wyznaczającą pole walki – punkt karny (Jogai).

Każdy wcześniejszy kontratak – punkt karny (Saki).

W przypadku stwierdzenia kontaktu – ustalenie okoliczności i sankcji według przepisów KUMITE.

* czas wykonania ataku do 10 sekund (przekroczenie czasu – utrata szansy wykonania ataku).

* atak według kolejności wykonania 1,2,3,4,5 - atak z pozycji **hidari** zenkutsu-dachi.

* atak może zostać wykonany po rozbiciu gardy u osoby broniącej się, jednak technika ataku musi zostać wykonana, jako kontynuacja rozbicia. W przypadku braku kontynuacji ataku technika rozbicia będzie uznana, jako wykonany atak.

- bez zapowiedzi,

- bez straszenia,

(każda symulacja ataku wykonana akcją ciała lub ręką lub nogą – uznana będzie, jako wykonana akcja ataku),

- dozwolone podcięcia i przechwyty,

- po wykonanym ataku przejście do kamae – bez stosowania bloków.

(pierwsza próba wykonania bloku – upomnienie ustne, każda kolejna próba – punkt karny Kei-koku)

Każda zła kolejność ataku – punkt karny (Kei-koku).

Każdy zły atak (w tym inną pozycję niż hidari zenkutsu-dachi) – punkt karny (Kei-koku).

Każde wyjście poza strefę wyznaczającą pole walki – punkt karny (Jogai).

W przypadku stwierdzenia kontaktu – ustalenie okoliczności i sankcji według przepisów KUMITE.

OBRONA: GO-NO-SEN (po ataku przeciwnika)

* kontratak musi być poprzedzony blokiem lub zbiciem ataku, obrona z pozycji **hidari** lub **migi** zenkutsu-dachi.

* kontratak może zostać wykonany w przypadku przekroczenia dystansu (skrzyżowanie dłoni) przez atakującego, jednak tylko po uprzednim rozbiciu gardy bez przemieszczenia ciała w momencie rozpoczęcia rozbicia gardy.

Dozwolone kontrataki:

- dowolny kontratak.

- dozwolone podcięcia i przechwyty,

- bez ostentacyjnego wycofywania się uniemożliwiający wykonanie technik atakującemu.

(pierwsza próba wykonania – upomnienie ustne, każda kolejna próba – punkt karny Kei-koku),

Każde wyjście poza strefę wyznaczającą pole walki – punkt karny (Jogai).

Każdy wcześniejszy kontratak – punkt karny (Saki).

W przypadku stwierdzenia kontaktu – ustalenie okoliczności i sankcji według przepisów KUMITE.

Ocena: punkt techniczny wazari, ippon, według zasad Ko-Go Kumite.
W sytuacji remisu – wskazanie bez dogrywki - system chorągiewkowy. Repasaże.

Jiyu Ippon Kumite – DZIECI oraz od *Junior Młodszy – punkty karne –

Wykonanie jakiegokolwiek błędu po raz pierwszy – upomnienie ustne.
Każdy jakikolwiek kolejny błąd – punkt karny „Kei-koku” – nie dotyczy sytuacji **kontakt**.

| ATAK | OBRONA |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> • zła pozycja – inna niż ustalona, inna strona, • zła kolejność – inna niż ustalona, • zły atak – inna technika niż ustalona – strefa ataku i rodzaj techniki, • uciekanie po wykonanym ataku – brak możliwości przeprowadzenia kontrataku przez obronę, • technika blokująca - wykonanie techniki blokującej na kontrataku. • podcięcie lub przechwyt - wykonanie lub próba wykonania. <u>Dozwolone od grupy *Junior Młodszy</u> • wyjście poza strefę pola walki - Jogai | <ul style="list-style-type: none"> • zła pozycja – inna niż ustalona, • wykonanie kontrataku za wcześnie (przed wykonaniem techniki przez atakującego) – Saki, <i>wyjątek rozbicie gardy i kontratak bez przemieszczenia lub wychylenia ciała przez broniącego się – tak jak w KOGO Kumite</i> • zła kolejność – inna niż ustalona • zły kontratak – inny rodzaj obrony niż GO-NO-SEN, • uciekanie ostentacyjne przed atakującym – brak możliwości przeprowadzenia techniki ataku przez atakującego, • podcięcie lub przechwyt - wykonanie lub próba wykonania. <u>Dozwolone od grupy *Junior Młodszy</u> • wyjście poza strefę pola walki - Jogai |
| <p>kontakt – przy wykonaniu techniki atakującej / kontratakującej (Keikoku / Chui / Han-soku)</p> | |
| <p>Utrata szansy wykonania techniki atakującej / kontratakującej – bez sankcji otrzymania punktów karnych:</p> <ul style="list-style-type: none"> • zbyt długi czas na wykonanie ataku (10 sekund), • rozbicie gardy przy braku kontynuacji ataku / kontrataku, • straszenie – każda symulacja ataku / kontrataku. | |

Ko-Go Kumite. FINAŁ w grupie D - Jiyu Kumite.

Ochroniacze Obowiązkowe! (według opisu warunki startu dla zawodników – ochroniacze).

ATAK: według zasad Ko-Go Kumite.

OBRONA: według zasad Ko-Go Kumite.

* *atak i obrona dowolna i pozycja.*

FINAŁ w grupie **D** rozgrywany w formule **Jiyu Kumite** (wolna walka).

Ocena: punkt techniczny wazari, ippon, według zasad Ko-Go Kumite i w finale według zasad Jiyu Kumite. W sytuacji remisu – wskazanie bez dogrywki - system chorągiewkowy. Repasaże.

KONKURENCJE INDYWIDUALNE

1. Obowiązują przepisy sędziowskie WTKF/ITKF.
2. W konkurencjach ocenianych przez wskazanie chorągiewkami rozgrywki będą prowadzone systemem pucharowym z repasażami.
3. Ilość zawodników z jednego klubu w jednej konkurencji w danej grupie stopni: bez ograniczeń.
4. Minimalna ilość zawodników w jednej konkurencji w danej grupie stopni: według decyzji organizatora.
5. Zawodnik nie może startować w tej samej konkurencji w różnych grupach wiekowych i stopni.
6. Chłopcy/Mężczyźni i Dziewczęta/Kobiety startują oddzielnie.
7. W przypadku niewystarczającej liczby zawodników w danej grupie lub poszczególnej konkurencji, zawodnicy zostaną dołączeni do innej grupy lub poszczególnej konkurencji najbardziej zbliżonej do wieku, jednak o tym samym stopniu kyu lub kolorze pasa.
8. Kata indywidualne dla grupy A, B, C rozgrywane systemem chorągiewkowym, będą wykonywane parami do wysokości zaawansowania niższego stopnia, zarówno w eliminacjach jak i w finałach.
9. Od grupy B (3-1 kyu) kata zapowiada zawodnik.
10. Kata indywidualne dla grupy D (3-1 kyu) ocena systemem punktowym (od ćwierć finału).
11. W eliminacjach KATA dla grupy junior młodszy i junior (kata wybiera zawodnik) - ocena systemem chorągiewkowym. Półfinał i Finał – ocena systemem punktowym.
12. Nagrody: Medale i dyplomy za 1, 2 i 3 miejsce. Puchar za 1 miejsce. Dyplomy za udział dla wszystkich uczestników turnieju.
13. Rozgrywki w systemie chorągiewkowym zapewniają 1 miejsce, 2 miejsce i dwa 3 miejsca medalowe.
14. Rozgrywki w systemie punktowym oraz konkurencje drużynowe zapewniają 1, 2, 3 miejsce medalowe.

KATA DRUŻYNOWE

| KATA DRUŻYNOWE | |
|---|---|
| Grupa A i Grupa B (9 lat i młodszy) | Grupa C i Grupa D (10, 11, 12, 13 lat) |
| <p>Kata drużynowe dzieci (MIX). <i>(zespół dziewczęta lub chłopcy lub mieszany).</i></p> <p>w 2 grupach stopni: 9-7 kyu, 6 kyu i wyższe.</p> <p>Ocena: system chorągiewkowy.</p> <p>Eliminacje-Półfinał-Finał: Kata HEIAN. Jedno kata FINAŁ BUNKAI grupa 6 kyu i wyższe.</p> | <p>Kata drużynowe dziewcząt. Kata drużynowe chłopców.</p> <p>w 3 grupach stopni: 9-7 kyu, 6-4 kyu, 3-1 kyu.</p> <p>Ocena (do 4 kyu): system chorągiewkowy. Ocena (3-1 kyu): system punktowy.</p> <p>Eliminacje-Półfinał-Finał: Kata HEIAN, Bassai Dai, Ji-On, Kan-Ku Dai, En-Pi. Jedno kata. FINAŁ BUNKAI grupy 6-4 kyu i 3-1 kyu.</p> |
| JUNIOR MŁODSZY + JUNIOR | MŁODZIEŻOWIEC + SENIOR |
| <p>w 1 grupie stopni: 6 kyu - dan.</p> <p>Ocena: system punktowy.</p> <p>1. Kata drużynowe kobiet. 2. Kata drużynowe mężczyzn.</p> <p>Eliminacje Heian 3-5 lub dowolne kata mistrzowskie, w finale inne niż w eliminacjach z BUNKAI.</p> | <p>w 1 grupie stopni: 3 kyu - dan.</p> <p>Ocena: system punktowy.</p> <p>1. Kata drużynowe kobiet. 2. Kata drużynowe mężczyzn.</p> <p>Eliminacje dowolne kata mistrzowskie, w finale inne niż w eliminacjach z BUNKAI.</p> |
| <p>* zawodnik może wystartować tylko w jednej drużynie i jednej grupie wiekowej. * zawodnik z niższym stopniem może zostać dołączony do grupy wyższych stopni.</p> | |

WARUNKI STARTU DLA ZAWODNIKÓW:

1. **Odpowiedni wiek:** wg wymienionych roczników (liczy się rok urodzenia).
2. **Odpowiedni stopień** zarejestrowany w PUKT.
3. **Wszyscy zawodnicy bez względu na wiek zobowiązani są posiadać ważną licencje członkowską PUKT.**
4. **Aktualne badania lekarskie od lekarza specjalisty w zakresie medycyny sportowej lub posiadającego certyfikat Polskiego Towarzystwa Medycyny Sportowej lub lekarza podstawowej opieki zdrowotnej.**
5. **Ubezpieczenie NNW.**
Obowiązek zapewnienia ubezpieczenia NNW zawodnikowi uczestniczącemu we współzawodnictwie sportowym organizowanym przez PUKT spoczywa na klubie, który zgłosił zawodnika do rywalizacji sportowej.
6. **Posiadanie pisemnej zgody prawnego opiekuna na start w zawodach.**
7. **Ochraniacze.**

| Kihon Ippon KUMITE | Od Jiyu Ippon KUMITE ... |
|--|--|
| wszystkie grupy wiekowe BEZ OCHRANIACZY | wszystkie grupy wiekowe OCHRANIACZE na zęby od grupy D dodatkowe OCHRANIACZE na krocze u chłopców/mężczyzn i na piersi u dziewcząt/kobiet. Ochraniacze muszą być założone bez względnie pod karate-gi. Zawodnicy bez wymaganych ochraniaczy nie będą dopuszczeni do startu. |

8. **Bezpieczeństwo startujących.**

Każdy zawodnik startujący w konkurencji KUMITE podczas jej rozgrywania **nie może mieć na sobie:**

- długich paznokci u rąk i nóg, muszą być krótko obcięte w przeciwnym wypadku zawodnik nie będzie dopuszczony do startu w konkurencji KUMITE,
- pierścionków, łańcuszków, kolczyków, okularów, zegarków, spinek i wsuwek do włosów (*lub innych twardych przedmiotów upiętych we włosach*), ortez (*lub innych twardych usztywniaczy kończyn lub części ciała, oprócz dopuszczonych przez komisję medyczną zawodów*).

9. **Dokonanie opłaty startowej.**

10. **Podpisanie przez kierownika ekipy/klubu oświadczenia organizatorowi zawodów o posiadaniu przez zawodników startujących: ubezpieczenia NNW, aktualnych badań lekarskich, zgody na upowszechnianie wizerunku, RODO, zgody prawnych opiekunów na start w zawodach oraz oświadczenia zgodnego z aktualnymi wytycznymi GIS, MZ i MEN jeżeli takowe są wymagane.**

WARUNKI STARTU DLA KLUBÓW:

Posiadanie przez klub **WAŻNEJ NA ROK 2023 LICENCJI PUKT UPRAWNIAJĄCEJ DO UDZIAŁU WE WSPÓLZAWODNICTWIE SPORTOWYM.**

WARUNKI DLA TRENERA (COACH'A):

1. Coach musi posiadać rekomendację, którą zgłasza klubu, który za pośrednictwem systemu PUKT w aplikacji PUKT-Fight lub w formie pisemnej na adres e-mail organizatora.
2. Coach musi przed zawodami wziąć udział w szkoleniu dla Coach'ów organizowanym przez Komisję Sędziowską.
3. W czasie zawodów 1 coach na 10 zawodników musi być ubrany w karate-gi lub dres klubowy oraz założony specjalny identyfikator przekazany przez organizatora (*tylko osoby tak przygotowane będą mogły wejść w strefę rozgrywania zawodów*).
4. Wniesienie każdorazowego protestu przez Coach'a, będzie związane z uiszczeniem opłaty przed złożeniem protestu w wysokości 100 zł (*gotówką*). W przypadku rozpatrzenia protestu jako „zasadny” opłata zostanie zwrócona, w każdym innym przypadku nie zostanie zwrócona.

ZAPISY I PŁATNOŚCI:

UWAGA: Zapisy zostaną uruchomione 20.02.2023r.

Zapis odbywa się przez System PUKT, aplikacja PUKT Fight.

W razie problemów zapytania proszę kierować na system@pukt.pl

OPLATY:

Wysokość opłaty startowej będzie zróżnicowana w zależności od terminu zgłoszenia i spełnienia warunków przez zawodników i kluby.

| L.p. | Termin zgłoszenia i opłat startowych | Wysokość opłat startowych |
|-------------|---|--|
| I termin | 12 marca 2023 (niedziela). | Opłata startowa: - 1 konkurencja indywidualna – 80 zł/os - 2 konkurencje indywidualne – 110 zł/os - 1 konkurencja drużynowa – 60 zł/drużyna |
| II termin | 19 marca 2023 (niedziela). | Opłata startowa: - 1 konkurencja indywidualna – 110 zł/os - 2 konkurencje indywidualne – 140 zł/os - 1 konkurencja drużynowa – 90 zł/drużyna |

OPŁATY:

Opłaty startowe dokonujemy na podstawie wycień w systemie PUKT Fight na konto:

Numer konta: **69 1140 2004 0000 3002 7848 5927**

Akademia BUDO i Rozwoju Osobowości, ul. Spółdzielcza 6/8, 65-082 Zielona Góra

W tytule płatności należy wpisać „**MCUP-2023/Nazwa Klubu**”

Plik z potwierdzeniem płatności jako dokument w formacie pdf należy dołączyć do zgłoszenia w systemie **PUKT Fight** za pośrednictwem www.system.pukt.pl

W razie pytań prosimy o kontakt z organizatorem: **Dariusz Hejduk** tel. **693443865**.

- A.** W przypadku stwierdzenia braków dotyczących warunków dla zawodników lub klubów – za termin zgłoszenia przyjmuje się termin uzupełnienia braków. Wówczas opłata startowa będzie dostosowana do terminu, w którym braki zostaną uzupełnione.
- B.** Brak dokonania opłaty startowej będzie również traktowany, jako brak formalny.
- C.** W dniu rozpoczęcia zawodów nie będą przyjmowane zgłoszenia i nie będzie możliwości uzupełniania braków.
Zostaną poddane weryfikacji jedynie sprawy zgłoszone do dnia **19 marca 2023**.
- D.** Nie przewiduje się zawrotów opłaty startowej w przypadku rezygnacji ze startu w zawodach.
- E.** Rejestracji na zawody (sprawdzenie list startowych, oceny formalnej) dokonują kierownicy ekip poprzez przesłanie skanem na adres e-mail: abiro@abiro.zgora.pl następującej dokumentacji: ostateczna lista zawodników, oświadczenia organizatorowi zawodów o spełnieniu posiadania przez zawodników startujących ubezpieczenia NNW, aktualnych badań lekarskich, zgody na upowszechnianie wizerunku, RODO, zgody prawnych opiekunów na start w zawodach oraz oświadczenia zgodnego z aktualnymi wytycznymi GIS, MZ i MEN jeżeli takowe są wymagane. Wszystkie dokumenty zostaną do Państwa rozesłane oraz będą do pobrania na stronie www.abiro.zgora.pl
- F.** W biurze zawodów w „Hali do Koszykówki”, ul. Amelii 19 w Zielonej Górze w dniu 25 marca w godz. 20:00-22:00 oraz w dniu 26 marca w godz. 09:00-10:00 do odebrania będą pakiety startowe / identyfikatory dla Coach'ów (*trenerów*) dla poszczególnych klubów.

ZAKWATEROWANIE – KLUBY: We własnym zakresie

SEDZIOWIE: Informacje dla sędziów w odrębnej korespondencji.

WYŻYWIENIE:

Podczas zawodów będzie można skorzystać z oferty cateringowej, szczegóły zostaną przygotowane i przesłane w odrębnej wiadomości.

UWAGA !!!

Podczas zawodów zostaną wyznaczone odpowiednie miejsca do konsumpcji. Na hali sportowej w miejscu rozgrywania turnieju (*obszar zawodniczy, sędziowski, techniczny, sceny oraz VIP*) obowiązuje całkowity zakaz wnoszenia i spożywania jedzenia oraz płynów innych niż woda.