



POLSKA UNIA KARATE TRADYCYJNEGO

Akademia BUDO i Rozwoju Osobowości
65-082 Zielona Góra, ul. Spółdzielcza 6/8
www.abiro.zgora.pl #abiroakademia

zrzeszona w
Polskiej Unii Karate Tradycyjnego
Polskim Związku Kendo

Midoriyama CUP - 2023

II Ogólnopolski Turniej Karate

DATA: 26 marca 2023 r. (niedziela)

MIEJSCE: **Hala do Koszykówki**
Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji, ul. Amelii 19, Zielona Góra (65-147)

ORGANIZATOR: **Akademia BUDO i Rozwoju Osobowości** tel. 693443865,
abiro@abiro.zgora.pl, www.abiro.zgora.pl, #abiroakademia

PROGRAM:

25 marca (sobota)

- godz. 20:00 - 22:00 Przyjazd i rejestracja ekip (biuro zawodów).

26 marca (niedziela) MCUP-2023 – II Ogólnopolski Turniej Karate

- godz. 09:00 - 10:00 Przyjazd i rejestracja ekip (biuro zawodów),
- godz. 10:00 - 10:15 Ceremonia Otwarcia (prezentacja ekip),
- godz. 10:15 - 10:30 Wspólna rozgrzewka,
- godz. 10:30 - 18:00 Przeprowadzenie zawodów w konkurencjach indywidualnych i drużynowych wszystkich grupy.

Szczegółowy harmonogram startów poszczególnych grup wiekowych zostanie ustalony na tydzień przed Turniejem i wysłany do klubów.

REGULAMIN

Midoriyama CUP – 2023 – II Ogólnopolski Turniej Karate

KONKURENCJE	
KIHON – PIERWSZY KROK	KATA INDYWIDUALNE
KUMITE INDYWIDUALNE	KATA DRUŻYNOWE

GRUPY	
Grupa A - DZIECI (7 lat i młodsi) ur.2016 i później	Grupa B - DZIECI (8, 9 lat) ur.2015, 2014
Grupa C - DZIECI (10, 11 lat) ur.2013, 2012	Grupa D - DZIECI (12, 13 lat) ur.2011, 2010
JUNIOR MŁODSZY: 14-15 lat (ur.2009, 2008)	JUNIOR: 16-17 lat (ur.2007, 2006)
MŁODZIEŻOWIEC: 18-20 lat (ur.2005- 2003)	SENIOR: 21 lat i starsi (ur. 2002 i wcześniej)

KIHON – PIERWSZY KROK			
Grupa A (7 lat i młodsi) ur. 2016 i później	Grupa B (8, 9 lat) ur. 2015, 2014	Grupa C (10, 11 lat) ur. 2013, 2012	Grupa D (12, 13 lat) ur. 2011, 2010
początkujący i białe pasy 9 kyu:			
Pozycja: Heiko dachi, Techniki wykonywane w miejscu:			
1. Choku zuki x 5			
2. Age uke x 5			
3. Mae geri x 5			
Ocena: system chorągiewkowy. System pucharowy z repasażami 2 trzecie miejsca. <u>Zawodnicy z 9 kyu mogą także wystartować w konkurencji KATA.</u>			

KATA INDYWIDUALNE (dziewcząt i chłopców)			
Grupa A (7 lat i młodsi) ur. 2016 i później	Grupa B (8, 9 lat) ur. 2015, 2014	Grupa C (10, 11 lat) ur. 2013, 2012	Grupa D (12, 13 lat) ur. 2011, 2010
w 3 grupach stopni:	w 6 grupach stopni:	w 6 grupach stopni:	w 6 grupach stopni:
9-8 kyu, 7 kyu, 6 kyu i wyższe.	9-8 kyu, 7 kyu, 6 kyu, 5 kyu, 4 kyu.	9-8 kyu, 7 kyu, 6 kyu, 5 kyu, 4 kyu.	9-8 kyu, 7 kyu, 6 kyu, 5 kyu, 4 kyu.
Eliminacje-Półfinał-Finał: Kata HEIAN.	Eliminacje-Półfinał-Finał: Kata HEIAN.	Eliminacje-Półfinał-Finał: Kata HEIAN.	Eliminacje-Półfinał-Finał: Kata HEIAN.
Kata dopasowane do niższego stopnia. Zapowiada sędzia.	Kata dopasowane do niższego stopnia. Zapowiada sędzia.	Kata dopasowane do niższego stopnia. Zapowiada sędzia.	Kata dopasowane do niższego stopnia. Zapowiada sędzia.
Ocena: system chorągiewkowy. Repasaże.	Ocena: system chorągiewkowy. Repasaże.	Ocena: system chorągiewkowy. Repasaże.	Ocena: system chorągiewkowy. Repasaże.

	<p>3-1 kyu.</p> <p>Eliminacje-Półfinał: Kata HEIAN. Zapowiada sędzia.</p> <p>Final: Bassai Dai, Ji-On, Kan-Ku Dai, En-Pi. <u>Zapowiada zawodnik.</u></p> <p>Ocena: system chorągiewkowy. Repasaże.</p>	<p>3-1 kyu.</p> <p>Eliminacje-Półfinał: Kata HEIAN. Zapowiada sędzia.</p> <p>Final: Bassai Dai, Ji-On, Kan-Ku Dai, En-Pi. <u>Zapowiada zawodnik.</u></p> <p>Ocena: system chorągiewkowy. Repasaże.</p>	<p>3-1 kyu.</p> <p>Eliminacje: Bassai Dai, Ji-On, Kan-Ku Dai. <u>Zapowiada zawodnik.</u></p> <p>Półfinał-Finał: Bassai Dai, Ji-On, Kan-Ku Dai, En-Pi. <u>Zapowiada zawodnik.</u> (w finale inne kata)</p> <p>Ocena: <u>system punktowy od</u> <u>ćwierć finału.</u></p>
--	--	--	---

<p align="center">KUMITE INDYWIDUALNE (dziewcząt i chłopców)</p>		
<p>Grupa A, B, C, D (9-8 kyu) Grupa A, B, C, D (7 kyu) Grupa A (6 kyu i wyższe) Grupa B, C, D (6 kyu) Grupa B (5 kyu), Grupa B (4 kyu)</p>	<p>Grupa C (5 kyu) Grupa C (4 kyu) Grupa C (3-1 kyu)</p>	<p>Grupa D (3-1 kyu)</p>
<p>Kihon Ippon Kumite Bez ochraniacza! ATAK:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Oi zuki jodan x1 2. Oi zuki chudan x1 3. Maegeri chudan x1 4. Mawashigeri jodan x1 (od 6 kyu) <p><i>* pozycja hidari zenkutsu-dachi.</i></p> <p>OBRONA: GO-NO-SEN</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Age-uke / Gyakuzuki 2. Soto lub Uchi-uke / Gyakuzuki 3. Gedan-barai / Gyakuzuki 4. Uchi-uke / Gyakuzuki (od 6 kyu) <p><i>* pozycja hidari lub migi zenkutsu-dachi.</i></p> <p>Ocena: ogólne wrażenie „overwiev”. Repasaże.</p>	<p>Jiyu Ippon Kumite Ochraniacze Obowiązkowe! ATAK:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Kizamizuki jodan x1 2. Gyakuzuki chudan x1 3. Maegeri chudan x1 4. Mawashigeri jodan x1 5. Ushirogeri chudan x1 <p><i>* pozycja hidari zenkutsu-dachi.</i> <i>* wykonanie ataku do 10 sekund.</i></p> <p>OBRONA: GO-NO-SEN - dowolny kontratak</p> <p><i>* pozycja hidari lub migi zenkutsu-dachi.</i></p> <p>Ocena: punkt techniczny wazari. Repasaże.</p>	<p>Ko-Go Kumite Ochraniacze Obowiązkowe! ATAK: - według zasad Ko-Go Kumite.</p> <p><i>* pozycja dowolna.</i></p> <p>OBRONA: - według zasad Ko-Go Kumite.</p> <p><i>* pozycja dowolna.</i></p> <p>Ocena: według zasad Ko-Go Kumite. Repasaże.</p>
<p>W sytuacji remis – wskazanie bez dogrywki - system chorągiewkowy.</p>	<p>Grupa C (3-1 kyu) w FINALE Ko-Go Kumite.</p> <p>Ocena: według zasad Ko-Go Kumite.</p> <p>W sytuacji remis – wskazanie bez dogrywki - system chorągiewkowy.</p>	<p>Grupa D w FINALE Jiyu Kumite (wolna walka).</p> <p>Ocena: według zasad Jiyu Kumite.</p> <p>W sytuacji remis – wskazanie bez dogrywki - system chorągiewkowy.</p>

KATA INDYWIDUALNE

(junior młodszy, junior)

JUNIOR MŁODSZY: 14-15 lat (ur.2009, 2008)	JUNIOR: 16-17 lat (ur. 2007, 2006)
w 3 grupach stopni:	w 3 grupach stopni:
9-7 kyu, 6-4 kyu. Eliminacje-Półfinal-Final: Kata HEIAN. <u>Zapowiada zawodnik.</u> Ocena: system chorągiewkowy. Repasaże.	9-7 kyu, 6-4 kyu. Eliminacje-Półfinal-Final: Kata HEIAN. <u>Zapowiada zawodnik.</u> Ocena: system chorągiewkowy. Repasaże.
3 kyu-dan. Eliminacje: Bassai Dai, Ji-On, Kan-Ku Dai, En-Pi. <u>Zapowiada zawodnik.</u> Ocena: system chorągiewkowy. Półfinal-Final: Dowolne kata mistrzowskie, inne niż w eliminacjach. (TOKUI-KATA). <u>Zapowiada zawodnik.</u> Ocena: system punktowy.	3 kyu-dan. Eliminacje: Bassai Dai, Ji-On, Kan-Ku Dai, En-Pi. <u>Zapowiada zawodnik.</u> Ocena: system chorągiewkowy. Półfinal-Final: Dowolne kata mistrzowskie, inne niż w eliminacjach. (TOKUI-KATA). <u>Zapowiada zawodnik.</u> Ocena: system punktowy.

KATA INDYWIDUALNE

(młodzieżowiec, senior)

MŁODZIEŻOWIEC: 18-20 lat (ur.2005- 2003)	SENIOR: 21 lat i starsi (ur. 2002 i wcześniej)
w 3 grupach stopni:	w 3 grupach stopni:
9-7 kyu, 6-4 kyu. Eliminacje-Półfinal-Final: Kata HEIAN. <u>Zapowiada zawodnik.</u> Ocena: system chorągiewkowy. Repasaże.	9-7 kyu, 6-4 kyu. Eliminacje-Półfinal-Final: Kata HEIAN. <u>Zapowiada zawodnik.</u> Ocena: system chorągiewkowy. Repasaże.
3 kyu-dan. Eliminacje: Bassai Dai, Ji-On, Kan-Ku Dai, En-Pi. <u>Zapowiada zawodnik.</u> Ocena: system punktowy. Final: Dowolne kata mistrzowskie, inne niż w eliminacjach. (TOKUI-KATA). <u>Zapowiada zawodnik.</u> Ocena: system punktowy.	3 kyu-dan. Eliminacje: Dowolne kata mistrzowskie. Final: Dowolne kata mistrzowskie, inne niż w eliminacjach. (TOKUI-KATA). <u>Zapowiada zawodnik.</u> Ocena: system punktowy.

KUMITE INDYWIDUALNE

(junior młodszy, junior, młodzieżowiec, senior)

(9-7 kyu)	(6-4 kyu)	(3 kyu-dan)
<p>Kihon Ippon Kumite Bez ochraniacza! ATAK:</p> <ol style="list-style-type: none"> Oi zuki jodan x1 Oi zuki chudan x1 Maegeri chudan x1 <p><i>* pozycja hidari zenkutsu-dachi.</i></p> <p>OBRONA: GO-NO-SEN</p> <ol style="list-style-type: none"> Age-uke / Gyakuzuki Soto <i>lub</i> Uchi-uke / Gyakuzuki Gedan-barai / Gyakuzuki <p><i>* pozycja hidari lub migi zenkutsu-dachi.</i></p> <p>Ocena: ogólne wrażenie „overwiew”. Repasaże.</p> <p>W sytuacji remisu – wskazanie bez dogrywki - system chorągiewkowy.</p>	<p>Jiyu Ippon Kumite Ochraniacze Obowiązkowe! ATAK:</p> <ol style="list-style-type: none"> Kizamizuki jodan x1 Gyakuzuki chudan x1 Maegeri chudan x1 Mawashigeri jodan x1 Ushirogeri chudan x1 <p><i>* pozycja hidari zenkutsu-dachi. * wykonanie ataku do 10 sekund.</i></p> <p>OBRONA: GO-NO-SEN - dowolny kontratak</p> <p><i>* pozycja hidari lub migi zenkutsu-dachi.</i></p> <p>Ocena: punkt techniczny wazari, ippon. Repasaże.</p> <p>W sytuacji remisu – wskazanie bez dogrywki - system chorągiewkowy.</p>	<p>Ko-Go Kumite, Jiyu Kumite Ochraniacze Obowiązkowe!</p> <p>Junior młodszy: <u>Eliminacje:</u> Ko-Go Kumite <u>Półfinał-Finał:</u> Jiyu Kumite</p> <p>Junior: <u>Eliminacje:</u> Ko-Go Kumite <u>Ćwierć-Półfinał-Finał:</u> Jiyu Kumite</p> <p>Młodzieżowiec: <u>Eliminacje-Finał:</u> Jiyu Kumite</p> <p>Senior: <u>Eliminacje-Finał:</u> Jiyu Kumite</p> <p>Ocena: punkt techniczny wazari ippon, według zasad Ko-Go, Jiyu Kumite. Repasaże.</p> <p>W sytuacji remisu po dogrywce – wskazanie - system chorągiewkowy.</p>

Kihon Ippon Kumite.

Bez ochraniacza!

ATAK:

- Oi zuki jodan x1
- Oi zuki chudan x1
- Maegeri chudan x1
- Mawashigeri jodan x1 (od 6 kyu)

** zawodnik może zmierzyć dystans przed wykonaniem pierwszego ataku w stosunku do osoby broniącej się.*

** **atak** z pozycji **hidari** zenkutsu-dachi według kolejności wykonania 1,2,3 i 4 (od 6 kyu).*

ATAKUJĄCY ZAPOWIADA i WYKONUJE *ATAK DOPIERO PO POTWIERDZENIU „OSS” przez OBRONE.

Każda zła kolejność ataku – upomnienie obniżenie oceny ogólnego wrażenia.

Każdy zły *atak – upomnienie obniżenie oceny ogólnego wrażenia.

W przypadku stwierdzenia kontaktu, jako zamierzony lub celowy dyskwalifikacja zawodnika „Han-soku”.

OBRONA: GO-NO-SEN (po ataku przeciwnika)

1. Age-uke / Gyakuzuki
2. Soto *lub* Uchi-uke / Gyakuzuki
3. Gedan-barai / Gyakuzuki
4. Uchi-uke / Gyakuzuki (od 6 kyu)

* **obrona** oczekuje na atak w pozycji yoi-dachi **bez przygotowanego bloku**,

* **obrona** może wykonywać zejścia z linii ataku stosując „hiraki-ashi”, jednak ostatecznie kończąc kontratak w pozycji „zenkutsu-dashi”,

* **kontratak** wykonywany jest tylko na strefę **chudan GYAKU-ZUKI** z pozycji końcowej **hidari** lub **migi** zenkutsu-dachi.

Każdy zły *kontratak – upomnienie obniżenie oceny ogólnego wrażenia.

W przypadku stwierdzenia kontaktu, jako zamierzony lub celowy dyskwalifikacja zawodnika „Han-soku”.

Ocena: ogólne wrażenie „overwień”.

W sytuacji remisu – wskazanie bez dogrywki - system chorągiewkowy. Repasaże.

Kihon Ippon Kumite

– obniżenie oceny ogólnego wrażenia –

Wykonanie jakiegokolwiek błędu wpływa na obniżenie oceny ogólnego wrażenia.

ATAK	OBRONA
<ul style="list-style-type: none"> • zła pozycja – inna niż ustalona, inna strona, • wykonanie ataku za wcześnie (bez potwierdzenia przez obronę), • zła kolejność – inna niż ustalona, • zły atak – inna technika niż ustalona – strefa ataku i rodzaj techniki, • wycofanie się po ataku – brak możliwości przeprowadzenia kontrataku przez obronę, • technika blokująca - wykonanie techniki blokujące na kontratak. 	<ul style="list-style-type: none"> • zła pozycja – inna niż ustalona, • wykonanie kontrataku za wcześnie (przed wykonaniem techniki przez atakującego) • zła kolejność – inna niż ustalona • zły kontratak – inna technika niż ustalona – strefa kontrataku, rodzaj techniki i obrony, • złe oczekiwanie na atak – inne niż ustalone.

kontakt – przy wykonaniu techniki atakującej / kontratakującej – zamierzonej lub celowej (Han-soku)

Jiyu Ippon Kumite.

DZIECI (Grupa: C-D 5-4 kyu i C 3-1 kyu)

JUNIOR MŁODSZY - SENIOR

Ochroniacze Obowiązkowe! (według opisu warunki startu dla zawodników – ochroniacze).

Ochroniacze Obowiązkowe! (według opisu warunki startu dla zawodników – ochroniacze).

ATAK:

1. Kizamizuki jodan x1
2. Gyakuzuki chudan x1
3. Maegeri chudan x1
4. Mawashigeri jodan x1
5. Ushirogeri chudan x1

ATAK:

1. Kizamizuki jodan x1
2. Gyakuzuki chudan x1
3. Maegeri chudan x1
4. Mawashigeri jodan x1
5. Ushirogeri chudan x1

* czas wykonania ataku do 10 sekund (przekroczenie

* czas wykonania ataku do 10 sekund (przekroczenie

czasu – utrata szansy wykonania ataku).

* atak według kolejności wykonania 1,2,3,4,5 - atak z pozycji **hidari** zenkutsu-dachi.

* atak może zostać wykonany po rozbiciu gardy u osoby broniącej się, jednak technika ataku musi zostać wykonana, jako kontynuacja rozbicia. W przypadku braku kontynuacji ataku technika rozbicia będzie uznana, jako wykonany atak.

- bez zapowiedzi,

- bez straszenia,

(każda symulacja ataku wykonana akcją ciała lub ręką lub nogą – uznana będzie, jako wykonana akcja ataku),

- bez podcięć i przechwyty,

(pierwsza próba wykonania – upomnienie ustne, każda kolejna próba – punkt karny Kei-koku),

- po wykonanym ataku przejście do kamae – bez stosowania bloków.

(pierwsza próba wykonania bloku – upomnienie ustne, każda kolejna próba – punkt karny Kei-koku)

Każda zła kolejność ataku – punkt karny (Kei-koku).

Każdy zły atak (w tym inna pozycja niż hidari zenkutsu-dachi) – punkt karny (Kei-koku).

Każde wyjście poza strefę wyznaczającą pole walki – procedura (Jogai).

W przypadku stwierdzenia kontaktu – ustalenie okoliczności i sankcji według przepisów KUMITE.

OBRONA: GO-NO-SEN (po ataku przeciwnika)

* kontratak musi być poprzedzony blokiem lub zbiciem ataku, obrona z pozycji **hidari** lub **migi** zenkutsu-dachi.

* kontratak może zostać wykonany w przypadku przekroczenia dystansu (skrzyżowanie dłoni) przez atakującego, jednak tylko po uprzednim rozbiciu gardy bez przemieszczenia ciała w momencie rozpoczęcia rozbicia gardy.

Dozwolone kontrataki:

- dowolny kontratak.

- bez podcięć i przechwyty,

(pierwsza próba wykonania – upomnienie ustne, każda kolejna próba – punkt karny Kei-koku),

- bez ostentacyjnego wycofywania się uniemożliwiający wykonanie technik atakującemu.

(pierwsza próba wykonania – upomnienie ustne, każda kolejna próba – punkt karny Kei-koku),

Każde wyjście poza strefę wyznaczającą pole walki – procedura (Jogai).

Każdy wcześniejszy kontratak – punkt karny (Saki).

W przypadku stwierdzenia kontaktu – ustalenie okoliczności i sankcji według przepisów KUMITE.

czasu – utrata szansy wykonania ataku).

* atak według kolejności wykonania 1,2,3,4,5 - atak z pozycji **hidari** zenkutsu-dachi.

* atak może zostać wykonany po rozbiciu gardy u osoby broniącej się, jednak technika ataku musi zostać wykonana, jako kontynuacja rozbicia. W przypadku braku kontynuacji ataku technika rozbicia będzie uznana, jako wykonany atak.

- bez zapowiedzi,

- bez straszenia,

(każda symulacja ataku wykonana akcją ciała lub ręką lub nogą – uznana będzie, jako wykonana akcja ataku),

- dozwolone podcięcia i przechwyty,

- po wykonanym ataku przejście do kamae – bez stosowania bloków.

(pierwsza próba wykonania bloku – upomnienie ustne, każda kolejna próba – punkt karny Kei-koku)

Każda zła kolejność ataku – punkt karny (Kei-koku).

Każdy zły atak (w tym inną pozycję niż hidari zenkutsu-dachi) – punkt karny (Kei-koku).

Każde wyjście poza strefę wyznaczającą pole walki – procedura (Jogai).

W przypadku stwierdzenia kontaktu – ustalenie okoliczności i sankcji według przepisów KUMITE.

OBRONA: GO-NO-SEN (po ataku przeciwnika)

* kontratak musi być poprzedzony blokiem lub zbiciem ataku, obrona z pozycji **hidari** lub **migi** zenkutsu-dachi.

* kontratak może zostać wykonany w przypadku przekroczenia dystansu (skrzyżowanie dłoni) przez atakującego, jednak tylko po uprzednim rozbiciu gardy bez przemieszczenia ciała w momencie rozpoczęcia rozbicia gardy.

Dozwolone kontrataki:

- dowolny kontratak.

- dozwolone podcięcia i przechwyty,

- bez ostentacyjnego wycofywania się uniemożliwiający wykonanie technik atakującemu.

(pierwsza próba wykonania – upomnienie ustne, każda kolejna próba – punkt karny Kei-koku),

Każde wyjście poza strefę wyznaczającą pole walki – procedura (Jogai).

Każdy wcześniejszy kontratak – punkt karny (Saki).

W przypadku stwierdzenia kontaktu – ustalenie okoliczności i sankcji według przepisów KUMITE.

Ocena: punkt techniczny wazari, ippon, według zasad Ko-Go Kumite.
W sytuacji remis – wskazanie bez dogrywki - system chorągiewkowy. Repasaże.

Jiyu Ippon Kumite – DZIECI oraz od *Junior Młodszy
– punkty karne –

Każdy jakikolwiek błąd – punkt karny „Kei-koku” – nie dotyczy sytuacji **kontaktu**.

ATAK	OBRONA
<ul style="list-style-type: none"> • zła pozycja – inna niż ustalona, inna strona, • zła kolejność – inna niż ustalona, • zły atak – inna technika niż ustalona – strefa ataku i rodzaj techniki, • uciekanie po wykonanym ataku – brak możliwości przeprowadzenia kontrataków przez obronę, • technika blokująca - wykonanie techniki blokujące na kontratak. • podcięcie lub przechwyt - wykonanie lub próba wykonania. <i>Dozwolone od grupy *Junior Młodszy</i> • wyjście poza strefę pola walki - Jogai 	<ul style="list-style-type: none"> • zła pozycja – inna niż ustalona, • wykonanie kontrataków za wcześnie (przed wykonaniem techniki przez atakującego) – Saki, <i>wyjątek rozbicie gardy i kontratak bez przemieszczenia lub wychylenia ciała przez broniącego się – tak jak w KOGO Kumite</i> • zła kolejność – inna niż ustalona • zły kontratak – inny rodzaj obrony niż GO-NO-SEN, • uciekanie ostentacyjne przed atakującym – brak możliwości przeprowadzenia techniki ataku przez atakującego, • podcięcie lub przechwyt - wykonanie lub próba wykonania. <i>Dozwolone od grupy *Junior Młodszy</i> • wyjście poza strefę pola walki - Jogai
<p>kontakt – przy wykonaniu techniki atakującej / kontratakującej (Keikoku / Chui / Han-soku)</p>	
<p><u>Utrata szansy wykonania techniki atakującej / kontratakującej – bez sankcji otrzymania punktów karnych:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • zbyt długi czas na wykonanie ataku (10 sekund), • rozbicie gardy przy braku kontynuacji ataku / kontrataków, • straszenie – każda symulacja ataku / kontrataków, • chika-ma – przekroczenia dystansu i braku reakcji po stronie zawodników. 	

Ko-Go Kumite. FINAŁ w grupie D - Jiyu Kumite.

Ochroniacze Obowiązkowe! (według opisu warunki startu dla zawodników – ochroniacze).

ATAK: według zasad Ko-Go Kumite.

OBRONA: według zasad Ko-Go Kumite.

* *atak i obrona dowolna i pozycja.*

FINAŁ w grupie **D** rozgrywany w formule **Jiyu Kumite** (wolna walka).

Ocena: punkt techniczny wazari, ippon, według zasad Ko-Go Kumite i w finale według zasad Jiyu Kumite. W sytuacji remisu – wskazanie bez dogrywki - system chorągiewkowy. Repasaże.

KONKURENCJE INDYWIDUALNE

1. Obowiązują przepisy sędziowskie WTKF/ITKF.
2. W konkurencjach ocenianych przez wskazanie chorągiewkami rozgrywki będą prowadzone systemem pucharowym z repasażami.
3. Ilość zawodników z jednego klubu w jednej konkurencji w danej grupie stopni: bez ograniczeń.
4. Minimalna ilość zawodników w jednej konkurencji w danej grupie stopni: według decyzji organizatora.
5. Zawodnik nie może startować w tej samej konkurencji w różnych grupach wiekowych i stopni.
6. Chłopcy/Mężczyźni i Dziewczęta/Kobiety startują oddzielnie.
7. W przypadku niewystarczającej liczby zawodników w danej grupie lub poszczególnej konkurencji, zawodnicy zostaną dołączeni do innej grupy lub poszczególnej konkurencji najbardziej zbliżonej do wieku, jednak o tym samym stopniu kyu lub kolorze pasa.
8. Kata indywidualne dla grupy A, B, C rozgrywane systemem chorągiewkowym, będą wykonywane parami do wysokości zaawansowania niższego stopnia, zarówno w eliminacjach jak i w finałach.
9. Od grupy B (3-1 kyu) kata zapowiada zawodnik.
10. Kata indywidualne dla grupy D (3-1 kyu) ocena systemem punktowym (od ćwierć finału).
11. W eliminacjach KATA dla grupy junior młodszy i junior (kata wybiera zawodnik) - ocena systemem chorągiewkowym. Półfinał i Finał – ocena systemem punktowym.
12. Nagrody: Medale i dyplomy za 1, 2 i 3 miejsce. Puchar za 1 miejsce. Dyplomy za udział dla wszystkich uczestników turnieju.
13. Rozgrywki w systemie chorągiewkowym zapewniają 1 miejsce, 2 miejsce i dwa 3 miejsca medalowe.
14. Rozgrywki w systemie punktowym oraz konkurencje drużynowe zapewniają 1, 2, 3 miejsce medalowe.

KATA DRUŻYNOWE

KATA DRUŻYNOWE	
Grupa A i Grupa B (9 lat i młodszy)	Grupa C i Grupa D (10, 11, 12, 13 lat)
<p>Kata drużynowe dzieci (MIX). <i>(zespół dziewczęta lub chłopcy lub mieszany).</i></p> <p>w 2 grupach stopni: 9-7 kyu, 6 kyu i wyższe.</p> <p>Ocena: system chorągiewkowy.</p> <p>Eliminacje-Półfinał-Finał: Kata HEIAN. Jedno kata FINAL BUNKAI grupa 6 kyu i wyższe.</p>	<p>Kata drużynowe dziewcząt. Kata drużynowe chłopców.</p> <p>w 3 grupach stopni: 9-7 kyu, 6-4 kyu, 3-1 kyu.</p> <p>Ocena (do 4 kyu): system chorągiewkowy. Ocena (3-1 kyu): system punktowy.</p> <p>Eliminacje-Półfinał-Finał: Kata HEIAN, Bassai Dai, Ji-On, Kan-Ku Dai, En-Pi. Jedno kata. FINAL BUNKAI grupy 6-4 kyu i 3-1 kyu.</p>
JUNIOR MŁODSZY + JUNIOR	MŁODZIEŻOWIEC + SENIOR
<p>w 1 grupie stopni: 6 kyu - dan.</p> <p>Ocena: system punktowy.</p> <p>1. Kata drużynowe kobiet. 2. Kata drużynowe mężczyzn.</p> <p>Eliminacje Heian 3-5 lub dowolne kata mistrzowskie, w finale inne niż w eliminacjach z BUNKAI.</p>	<p>w 1 grupie stopni: 3 kyu - dan.</p> <p>Ocena: system punktowy.</p> <p>1. Kata drużynowe kobiet. 2. Kata drużynowe mężczyzn.</p> <p>Eliminacje dowolne kata mistrzowskie, w finale inne niż w eliminacjach z BUNKAI.</p>
<p>* zawodnik może wystartować tylko w jednej drużynie i jednej grupie wiekowej. * zawodnik z niższym stopniem może zostać dołączony do grupy wyższych stopni.</p>	

WARUNKI STARTU DLA ZAWODNIKÓW:

1. **Odpowiedni wiek:** wg wymienionych roczników (liczy się rok urodzenia).
2. **Odpowiedni stopień** zarejestrowany w PUKT.
3. **Wszyscy zawodnicy bez względu na wiek zobowiązani są posiadać ważną licencje członkowską PUKT.**
4. **Aktualne badania lekarskie od lekarza specjalisty w zakresie medycyny sportowej lub posiadającego certyfikat Polskiego Towarzystwa Medycyny Sportowej lub lekarza podstawowej opieki zdrowotnej.**
5. **Ubezpieczenie NNW.**
Obowiązek zapewnienia ubezpieczenia NNW zawodnikowi uczestniczącemu we współzawodnictwie sportowym organizowanym przez PUKT spoczywa na klubie, który zgłosił zawodnika do rywalizacji sportowej.
6. **Posiadanie pisemnej zgody prawnego opiekuna na start w zawodach.**
7. **Ochraniacze.**

Kihon Ippon KUMITE	Od Jiyu Ippon KUMITE ...
wszystkie grupy wiekowe BEZ OCHRANIACZY	wszystkie grupy wiekowe OCHRANIACZE na zęby od grupy D dodatkowe OCHRANIACZE na krocze u chłopców/mężczyzn i na piersi u dziewcząt/kobiet. Ochraniacze muszą być założone bez względnie pod karate-gi. Zawodnicy bez wymaganych ochraniaczy nie będą dopuszczeni do startu.

8. **Bezpieczeństwo startujących.**

Każdy zawodnik startujący w konkurencji KUMITE podczas jej rozgrywania **nie może mieć na sobie:**

- długich paznokci u rąk i nóg, muszą być krótko obcięte w przeciwnym wypadku zawodnik nie będzie dopuszczony do startu w konkurencji KUMITE,
- pierścionków, łańcuszków, kolczyków, okularów, zegarków, spinek i wsuwek do włosów (*lub innych twardych przedmiotów upiętych we włosach*), ortez (*lub innych twardych usztywniaczy kończyn lub części ciała, oprócz dopuszczonych przez komisję medyczną zawodów*).

9. **Dokonanie opłaty startowej.**

10. **Podpisanie przez kierownika ekipy/klubu oświadczenia organizatorowi zawodów o posiadaniu przez zawodników startujących: ubezpieczenia NNW, aktualnych badań lekarskich, zgody na upowszechnianie wizerunku, RODO, zgody prawnych opiekunów na start w zawodach oraz oświadczenia zgodnego z aktualnymi wytycznymi GIS, MZ i MEN jeżeli takowe są wymagane.**

WARUNKI STARTU DLA KLUBÓW:

Posiadanie przez klub **WAŻNEJ NA ROK 2023 LICENCJI PUKT UPRAWNIAJĄCEJ DO UDZIAŁU WE WSPÓLZAWODNICTWIE SPORTOWYM.**

WARUNKI DLA TRENERA (COACH'A):

1. Coach musi posiadać rekomendację, którą zgłasza klubu, który za pośrednictwem systemu PUKT w aplikacji PUKT-Fight lub w formie pisemnej na adres e-mail organizatora.
2. Coach musi przed zawodami wziąć udział w szkoleniu dla Coach'ów organizowanym przez Komisję Sędziowską.
3. W czasie zawodów 1 coach na 10 zawodników musi być ubrany w karate-gi lub dres klubowy oraz założony specjalny identyfikator przekazany przez organizatora (*tylko osoby tak przygotowane będą mogły wejść w strefę rozgrywania zawodów*).
4. Wniesienie każdorazowego protestu przez Coach'a, będzie związane z uiszczeniem opłaty przed złożeniem protestu w wysokości 100 zł (*gotówką*). W przypadku rozpatrzenia protestu jako „zasadny” opłata zostanie zwrócona, w każdym innym przypadku nie zostanie zwrócona.

ZAPISY I PŁATNOŚCI:

UWAGA: Zapisy zostaną uruchomione 20.02.2023r.

Zapis odbywa się przez System PUKT, aplikacja PUKT Fight.

W razie problemów zapytania proszę kierować na system@pukt.pl

OPLATY:

Wysokość opłaty startowej będzie zróżnicowana w zależności od terminu zgłoszenia i spełnienia warunków przez zawodników i kluby.

<i>L.p.</i>	<i>Termin zgłoszenia i opłat startowych</i>	<i>Wysokość opłat startowych</i>
I termin	12 marca 2023 (niedziela).	Opłata startowa: - 1 konkurencja indywidualna – 80 zł/os - 2 konkurencje indywidualne – 110 zł/os - 1 konkurencja drużynowa – 60 zł/drużyna
II termin	19 marca 2023 (niedziela).	Opłata startowa: - 1 konkurencja indywidualna – 110 zł/os - 2 konkurencje indywidualne – 140 zł/os - 1 konkurencja drużynowa – 90 zł/drużyna

OPŁATY:

Opłaty startowe dokonujemy na podstawie wycień w systemie PUKT Fight na konto:

Numer konta: **69 1140 2004 0000 3002 7848 5927**

Akademia BUDO i Rozwoju Osobowości, ul. Spółdzielcza 6/8, 65-082 Zielona Góra

W tytule płatności należy wpisać „**MCUP-2023/Nazwa Klubu**”

Plik z potwierdzeniem płatności jako dokument w formacie pdf należy dołączyć do zgłoszenia w systemie **PUKT Fight** za pośrednictwem www.system.pukt.pl

W razie pytań prosimy o kontakt z organizatorem: **Dariusz Hejduk** tel. **693443865**.

- A.** W przypadku stwierdzenia braków dotyczących warunków dla zawodników lub klubów – za termin zgłoszenia przyjmuje się termin uzupełnienia braków. Wówczas opłata startowa będzie dostosowana do terminu, w którym braki zostaną uzupełnione.
- B.** Brak dokonania opłaty startowej będzie również traktowany, jako brak formalny.
- C.** W dniu rozpoczęcia zawodów nie będą przyjmowane zgłoszenia i nie będzie możliwości uzupełniania braków.
Zostaną poddane weryfikacji jedynie sprawy zgłoszone do dnia **19 marca 2023**.
- D.** Nie przewiduje się zawrotów opłaty startowej w przypadku rezygnacji ze startu w zawodach.
- E.** Rejestracji na zawody (sprawdzenie list startowych, oceny formalnej) dokonują kierownicy ekip poprzez przesłanie skanem na adres e-mail: abiro@abiro.zgora.pl następującej dokumentacji: ostateczna lista zawodników, oświadczenia organizatorowi zawodów o spełnieniu posiadania przez zawodników startujących ubezpieczenia NNW, aktualnych badań lekarskich, zgody na upowszechnianie wizerunku, RODO, zgody prawnych opiekunów na start w zawodach oraz oświadczenia zgodnego z aktualnymi wytycznymi GIS, MZ i MEN jeżeli takowe są wymagane. Wszystkie dokumenty zostaną do Państwa rozesłane oraz będą do pobrania na stronie www.abiro.zgora.pl
- F.** W biurze zawodów w „Hali do Koszykówki”, ul. Amelii 19 w Zielonej Górze w dniu 25 marca w godz. 20:00-22:00 oraz w dniu 26 marca w godz. 09:00-10:00 do odebrania będą pakiety startowe / identyfikatory dla Coach'ów (*trenerów*) dla poszczególnych klubów.

ZAKWATEROWANIE – KLUBY: We własnym zakresie

SEDZIOWIE: Informacje dla sędziów w odrębnej korespondencji.

WYŻYWIENIE:

Podczas zawodów będzie można skorzystać z oferty cateringowej, szczegóły zostaną przygotowane i przesłane w odrębnej wiadomości.

UWAGA !!!

Podczas zawodów zostaną wyznaczone odpowiednia miejsca do konsumpcji. Na hali sportowej w miejscu rozgrywania turnieju (*obszar zawodniczy, sędziowski, techniczny, sceny oraz VIP*) obowiązuje całkowity zakaz wnoszenia i spożywania jedzenia oraz płynów innych niż woda.